

Aro Cuadrado Basculante - Serie Oculus - GU10-MR16 - Exterior Negro



Código de producto:

Referencia: HSSB1

Especificaciones técnicas:

REFERENCIA : HSSB1
Material de Construcción: Acero +PC
Certificados: CE, CMIM, RoHS
Grado de IP: IP20
Medidas (mm): 100mm x H50mm
Corte de Techo (mm): Ø76mm
Garantía años: 3
Bombilla incluida : No

Breve descripción del producto:

Transforma tu iluminación con el **Aro cuadrado Basculante de la Serie oculus** para lámparas GU10-MR16. **Elige el color del anillo interior entre blanco, negro, plata, dorado o negro mate, y personaliza tus espacios** con un diseño minimalista, elegante y exclusivo. Ideal para crear escenas únicas, este accesorio aporta un toque de novedoso a cualquier ambiente, combinando estilo y funcionalidad.

Lámpara GU10 NO INCLUIDA

Descripción del Producto:

Aro cuadrado basculante - Serie oculus - GU10-MR16 - Exterior Negro

El **Aro Cuadrado Basculante** de la Serie oculus para **lámparas GU10-MR16** es la solución perfecta para quienes buscan combinar diseño, funcionalidad y personalización en su sistema de iluminación. Este aro destaca por su diseño minimalista y elegante, ideal para crear ambientes modernos y sofisticados en cualquier espacio.

Características y Personalización:

Este accesorio permite elegir el color del anillo interior entre **blanco, negro, plata, dorado o negro mate**, lo que te ofrece la posibilidad de adaptar la iluminación a tu estilo y necesidades específicas. Esta versatilidad en la personalización lo convierte en una excelente opción tanto para proyectos residenciales como comerciales, añadiendo un toque de exclusividad y lujo a cada instalación. Su diseño refinado es perfecto para quienes desean un acabado limpio y profesional sin comprometer la estética.

Funcionalidad y Versatilidad:

Además de su estética, el Aro Cuadrado Basculante es altamente funcional, permitiendo ajustar la dirección del haz de luz en función de las necesidades del espacio. Esta característica de basculación es ideal para dirigir la iluminación hacia puntos específicos, ya sea para resaltar áreas concretas o para crear efectos de iluminación más suaves y distribuidos.

Es posible adquirir **anillos interiores adicionales** para intercambiar colores según tus preferencias, directamente en nuestra página web. Esto te permite modificar la apariencia de tu iluminación cuando lo desees, creando combinaciones únicas que se adapten a cada ambiente.

Instalación Rápida y Sencilla:

El aro está diseñado para una instalación empotrada, lo que permite una apariencia discreta y ordenada en el techo. Solo es necesario realizar un corte en la superficie y encajar el aro en su lugar. Este proceso es rápido y sencillo, lo que lo convierte en una excelente opción tanto para instaladores profesionales como para aficionados al bricolaje.

Aplicaciones y Usos del Aro Cuadrado Basculante Negro - Serie Oculus

Este aro es muy versátil en su uso, encontrando aplicaciones tanto en viviendas como en entornos comerciales. Algunos de los principales espacios donde se utiliza incluyen:

- **Cocinas y encimeras:** Ideal para iluminar espacios de trabajo, ofreciendo una luz directa y clara sobre las superficies.
- **Barras de bares o restaurantes:** Perfecto para crear una iluminación focalizada que resalte la zona de atención al cliente o cree un ambiente acogedor.
- **Pasillos y zonas de tránsito:** Proporciona una iluminación elegante y funcional en áreas de paso, ayudando a guiar el flujo de personas.
- **Salones y áreas comunes:** Añade un toque de estilo en la iluminación general, permitiendo destacar zonas específicas como mesas o áreas de reunión.
- **Oficinas y locales comerciales:** Utilizado para iluminar áreas de trabajo o resaltar productos en vitrinas, creando una iluminación que combina practicidad y estilo.

Lámpara GU10 no incluida.

Este aro basculante de la Serie oculus transforma la iluminación de cualquier espacio, aportando un toque de diseño novedoso y personalizado, sin renunciar a la eficiencia y la funcionalidad.

Ficha Técnica

Imágenes adicionales:

